

## MATEMAATIKA AINEVALDKOND

### 1. ÜLDALUSED

#### 1. MATEMAATIKAPÄDEVUS

Matemaatika õpetamise eesmärgiks on kujundada põhikooliõpilastes eakohane matemaatikapädevus, see tähendab

- suutlikkus kasutada matemaatikale omast keelt, sümboleid ja meetodeid erinevates ülesannetes nii matemaatikas kui ka teistes õppeainetes ja eluvaldkondades ning mõista matemaatika sotsiaalsed, kultuurilised ja personaalsed tähendused;
- oskus püstitada probleeme, leida sobivaid lahendusstrateegiaid ja neid rakendada, analüüsida lahendusideed ja kontrollida tulemuse tõesust, loogiliselt arutleda, põhjendada ja tõestada ning selleks erinevaid esitusviise kasutada ja neist aru saada.

Matemaatika õpetamise kaudu taotletakse, et põhikooli lõpuks õpilane:

- 1) väärtustab matemaatikat ning tunneb rõõmu matemaatikaga tegelemisest;
- 2) tunneb matemaatilisi mõisteid ja seoseid;
- 3) arutleb, põhjendab ja tõestab loogiliselt;
- 4) kasutab tüüpülesannete lahendusstrateegiaid ja lahendab probleemülesandeid;
- 5) oskab infot esitada teksti, graafiku, tabeli, diagrammi ja valemiga;
- 6) kasutab õppides info- ja kommunikatsioonitehnoloogia vahendeid;
- 7) oskab analüüsida ja jõuab olemasolevate faktide põhjal arutluse kaudu järeldusteni;
- 8) rakendab matemaatikateadmisi teistes õppeainetes ja igapäevaelus;
- 9) teab ainevaldkonnaga seotud erialasid ja ameteid ning hindab oma võimeid ja huvi siduda tulevased õpingud matemaatikaga seotud valdkondadega.

#### 2. AINEVALDKONNA ÕPPEAINED JA MAHT

Ainevaldkonda kuulub õppeainena matemaatika, mida õpitakse 1.– 9. klassini.

Matemaatika nädalatundide jaotumine Jäneda Koolis on järgmine:

I kooliaste – 11 nädalatundi: 1. klassis **3**, 2. klassis **4**, 3. klassis **4** tundi nädalas;

II kooliaste – 14 nädalatundi: 4. klassis **4**, 5. klassis **5**, 6. klassis **5** tundi nädalas;

III kooliaste – 14 nädalatundi: 7. klassis **5**, 8. klassis **4**, 9. klassis **5** tundi nädalas.

#### 3. AINEVALDKONNA KIRJELDUS

Matemaatika tegeleb mudelitega, seoste kirjeldamise ning meetodite väljatöötamisega. Põhikooli matemaatikaõpetus annab õpilastele valmisoleku mõista ning kirjeldada loogilisi, kvantitatiivseid ja ruumilisi seoseid. Matemaatikakursuses omandatakse kirjaliku, kalkulaatoril ja peastarvutamise oskus, tutvutakse tasandiliste ja ruumiliste kujundite omadustega, õpitakse matemaatiliselt seoseid kirjeldama. Omandatakse vajalikud algebra põhioskused. Saadakse esmane ettekujutus ümbritsevate juhuslike sündmuste maailmast ja selle kirjeldamise võtetest. Põhikooli matemaatikakursuses omandatud meetodeid ja keelt saavad õpilased kasutada teistes õppeainetes.

Õpet üles ehitades pööratakse erilist tähelepanu õpitavast arusaamisele ning õpilaste loogilise ja loova mõtlemise arendamisele. Rõhutatakse täpsuse, järjepidevuse ja õpilaste aktiivse mõttetöö olulisust kogu õppeaja vältel. Matemaatilisi probleemülesandeid lahendades saavad õpilased ahaa-elamuse kaudu kogeda edu ja avastamisrõõmu. Õppeprotsessis kasutatakse info- ja kommunikatsioonitehnoloogia võimalusi.

#### 4. ÜLDPÄDEVUSTE KUJUNDAMISE VÕIMALUSI

Matemaatika õppimise kaudu kujundatakse ja arendatakse matemaatilise pädevuse kõrval kõiki riiklikus õppekavas kirjeldatud üldpädevusi.

**Kultuuri- ja väärtuspädevus.** Matemaatika on erinevaid kultuure ühendav teadus, milles õpilased saavad tutvuda eri maade ja ajastute matemaatiliste avastustega. Õpilasi suunatakse tunnetama loogiliste mõttekäikude elegantsi ning õpitavate geomeetriliste kujundite ilu ja seost arhitektuuri ning loodusega. Matemaatika õppimine arendab õpilastes selliseid iseloomuomadusi nagu sihikindlus, püsivus, visadus, täpsus ja tähelepanelikkus, samuti õpetab distsipliini järgima. Lahendades matemaatikaülesandeid, tekib huvi ümbritseva vastu ning arusaamine loodusseadustest. Õpilased õpivad märkama matemaatika seotust igapäevaeluga, aga ka aru saama, et matemaatika alusteadmised aitavad paremini teisi teadusi mõista.

**Sotsiaalne ja kodanikupädevus.** Vastutustunnet ühiskonna ja kaaskodanike ees kasvatatakse selleteemaliste ülesannete lahendamise kaudu. Paaris- ja grupitöödega arendatakse õpilastes koostöö- ja vastastikuse abistamise oskusi, kasvatatakse sallivust erinevate matemaatiliste võimetega õpilaste suhtes.

**Enesemääratluspädevus.** Matemaatikas on tähtsal kohal õpilaste iseseisev töö. Iseseisva ülesannete lahendamise kaudu võimaldatakse õpilastel hinnata ja arendada oma matemaatilisi võimeid.

**Õpipädevus.** Matemaatikat õppides on väga oluline tunnetada õpimaterjali sügavuti ning saada kõigest aru. Probleemülesandeid lahendades arendatakse analüüsimise, ratsionaalsete võtete otsimise ja tulemuste kriitilise hindamise oskust. Oluline on ka üldistamise ja analoogia kasutamise oskus, samuti oskus kanda õpitud teadmised üle elus ette tulevatesse olukordadesse. Osa matemaatikateadmistest peaks õpilane saama uurimusliku õppetöö kaudu ja interneti võimalusi kasutades.

**Suhtluspädevus.** Matemaatikas arendatakse suutlikkust väljendada oma mõtet selgelt, lühidalt ja täpselt. Eelkõige toimub see hüpoteese sõnastades ning ülesande lahendust vormistades. Tekstülesannete lahendamise kaudu areneb oskus teksti mõista: eristada olulist ebaolulisest ja otsida välja etteantud suuruse leidmiseks vajalik info. Matemaatika oluline roll on kujundada valmisolek eri viisidel (tekst, graafik, tabel, diagramm, valem) esitatud infot mõista, seostada ja edastada.

**Matemaatika-, loodusteaduste- ja tehnoloogiaalane pädevus.** Matemaatikas arendatakse oskusi, mis on aluseks tõenduspõhiste otsuste tegemisel. Õpitakse tundma andmete töötlemise, mõõtmise, võrdlemise, liigitamise, süstematiseerimise meetodeid ja tehnikaid.

**Ettevõtlikkuspädevus.** Ettevõtlikkuspädevust arendatakse eluliste andmetega ülesannete lahendamise kaudu. Erinevate lahenduste leidmine arendab paindlikku mõtlemist ning ideede genereerimise oskust.

#### 5. MATEMAATIKA LÕIMINGU VÕIMALUSI TEISTE AINEVALDKONDADEGA

Matemaatikaõpetus lõimitakse teiste ainevaldkondade õppega kahel viisil:

1. Õpilastel kujuneb teistes ainevaldkondades rakendatavate matemaatiliste meetodite kasutamise kaudu arusaam matemaatikast kui oma universaalse keele ja meetoditega baasteadusest, mis toetab teisi ainevaldkondi.
2. Teiste ainevaldkondade ja igapäevaeluga seotud ülesannete kasutamine annab õpilastele ettekujutuse matemaatika rakendamise võimalustest.

**Keel ja kirjandus, sh võõrkeeled.** Kujundatakse oskust väljendada ennast selgelt ja asjakohaselt nii suuliselt kui ka kirjalikult, luuakse tekste, sealhulgas tabeleid, graafikuid jm ning õpitakse neid

tõlgendama ja esitama. Õpilasi suunatakse kasutama kohaseid keelevahendeid ja matemaatika oskussõnavara ning järgima õigekeelsusnõudeid. Tekstülesandeid lahendades arendatakse funktsionaalset lugemisoskust, sealhulgas visuaalselt esitatud infost arusaamist. Juhitakse tähelepanu arvsõnade õigekirjale, teksti, graafiku, tabeli jm teabe korrektsele vormistusele. Selgitatakse võõrkeelse algupäraga matemaatilisi mõisteid ning võõrkeeleoskust arendatakse lisamaterjali otsimisel ja kasutamisel.

**Loodusained.** Tihedat koostööd tehakse loodusvaldkonna ainete õpetajatega. Uurimuslik õpe loodusainetes eeldab, et õpilased oskavad vaatluste ja eksperimentide käigus kogutud andmeid analüüsida ning vaatluste ja eksperimentide tulemusi graafiliselt, diagrammide ja tabelitena esitleda.

**Sotsiaalsained.** Ülesannete lahendamise kaudu arendatakse oskust infot mõista ja valida: eristada olulist ebaolulisest, leida (tekstist, jooniselt jm) probleemi lahendamiseks vajalikud andmed. Ülesande lahendust vormistades, hüpoteese ja teoreeme sõnastades arendatakse oma mõtete selge, lühida ja täpse väljendamise oskust. Koos matemaatikamõistetega antakse õpilastele teavet ühiskonda puudutavatest teemadest nagu rahvastiku struktuur ja erinevate sotsiaalsete gruppide osakaal selles, üksikisiku ja riigi eelarve, palk ja maksud, intressid, viivised, kiirlaenu võtmise ohud, promilli ja protsendipunkti kasutamine igapäevaelus jne. Sotsiaalvaldkonnast pärinevaid andmeid kasutatakse statistikat puudutavate matemaatikateemade puhul. Õpitakse kasutama erinevaid teabekeskondi, tutvutakse kehtiva maksusüsteemiga. Praktilised tööd, rühmatööd ja projektides osalemine kujundavad koostöövalmidust, üksteise toetamist ja üksteisest lugupidamist.

**Kunstiained.** Kunst ja geomeetria (joonestamine, mõõtmine) on tihedalt seotud. Kunstipädevuse kujunemist saab toetada geomeetria rakendusi demonstreeriva materjaliga sellistest kunstivaldkondadest nagu arhitektuur, ruumikujundus, ornamentika, disain jne. Geomeetriamõisted on aluseks kunstiõpetuses vaadeldavate objektide analüüsil. Kujundite oluliste tunnuste liigitamine ja sümbolite kasutamine on kunsti lahutamatu osa, nagu ka pildidel olevate esemete-nähtuste tunnuste võrdlemine ja liigitamine. Lõimingu tulemusel oskavad õpilased märgata arvutiprogrammidega joonistatud graafikute ilu, näha erinevate geomeetriliste kujundite ilu oma kodus ja looduses, vajaduse korral leida tuttavate kujundite pindala ja ruumala. Muusikas väljendatakse intervalle, taktimõõtu ja noodivältust harilike murdudena.

**Tehnoloogia.** Käsitöö ja kodunduse ning töö- ja tehnoloogiaõpetuse tundides tehakse tööde kavandamisel ja valmistamisel praktilisi mõõtmisi ja arvutusi, loetakse ja tehakse jooniseid jne.

**Kehaline kasvatus.** Arvandmete tõlgendamise oskus väljendub sporditulemuste võrdlemises ja edetabelites esitatava info mõistmises. Tekstülesannete kaudu selgitatakse tervislike eluviiside, liikumise ja sportimise tähtsust inimese tervisele, samuti meditsiinisaavutuste olulisust. Objektiivsete arvandmete alusel saab hinnata oma tervisekäitumist, näiteks suhkru kogust toiduainetes, liikluskäitumist (kiirus, pidurdusteekond, nähtavus) jm. Füüsiline tegevus ja liikumine aitavad kaasa ühikute ja mõõtmisüsteemidega seotud põhimõistete omandamisele. Ühe matemaatikas käsitletava tegelikkuse mudeli ehk kaardi järgi orienteerumise oskust õpitakse kehalise kasvatus tundides. Järjepidevus, täpsus ning kõige lihtsama ja parema lahenduskäigu leidmine on nii matemaatika kui ka spordi lahutamatu osa.

## 6. LÄBIVATE TEEMADE RAKENDAMISE VÕIMALUSI

Õppekava üldosas esitatud läbivad teemad realiseeritakse põhikooli matemaatikaõpetuses eelkõige õppetegevuse sihipärase korraldamise ja viidete tegemise kaudu käsitletava aine juures.

**Elukestev õpe ja karjääriplaneerimine.** Matemaatika õppimisel tajutakse õppimise vajadust ning areneb iseseisva õppimise oskus. Matemaatikatundides kujundatakse võimet abstraktselt ja loogiliselt mõelda. Oma võimete realistlik hindamine on üks olulisemaid edasise karjääri planeerimise tingimusi. Õpilasi suunatakse arendama oma õpi-, suhtlemis-, koostöö-, otsustamis- ja

infoga ümberkäimise oskusi. Õppetegevus võimaldab vahetult kokku puutuda töömaailmaga, nt ettevõtte külastused, õpilastele tutvustatakse ainevaldkonnaga seotud ameteid ja erialasid.

**Keskkond ja jätkusuutlik areng.** Matemaatikaülesannetes saab kasutada reaalseid andmeid keskkonnaressursside kasutamise kohta. Neid analüüsid arendatakse säästvat suhtumist keskkonda ning õpetatakse seda väärtustama. Õpilased õpivad võtma isiklikku vastutust jätkusuutliku tuleviku eest ning omandama sellekohaseid väärtushinnanguid ja käitumisnorme. Kujundatakse objektiivsele informatsioonile rajatud kriitilist mõtlemist ning probleemide lahendamise oskust. Faktidele toetudes hinnatakse keskkonna ja inimarengu perspektiive. Selle teema käsitlemisel on tähtsal kohal protsentarvutus, statistikaelemendid ning muutumist ja seoseid kirjeldav matemaatika.

**Kodanikualgatus ja ettevõtlikkus.** Matemaatika ja teisi õppeaineid lõimivate ühistegevuste (uurimistööd, rühmatööd, projektid) kaudu arendatakse õpilastes koostöövalmidust ning sallivust teiste inimeste tegevuse ja arvamuste suhtes. Protsentarvutuse ja statistikaelementide käsitlemine võimaldab õpilastel aru saada ühiskonna ning selle arengu kirjeldamiseks kasutatavate arvnaõtjate tähendusest.

**Kultuuriline identiteet.** Matemaatika on nii maailma- kui ka rahvuskultuuri osa. Tänapäevane elukeskkond ei saa eksisteerida matemaatikata. Sellele saab tähelepanu juhtida matemaatika ajaloo tutvustamise, ühiskonna ja matemaatikateaduse arengu seostamise kaudu jne. Protsentarvutuse ja statistika abil kirjeldatakse mitmekultuurilises ühiskonnas toimuvaid protsesse (erinevad rahvused, usundid, erinev sotsiaalne positsioon ühiskonnas jne).

**Teabekeskkond.** Teabekeskkonnaga seondub oskus esitada ja mõista eri vormis infot (joonis, pilt, valem, mudel). Meediamanipulatsioonide adekvaatset tajumist toetavad matemaatikakursuse ülesanded, milles kasutatakse statistilisi protseduure ja protsentarvutusi. Õpilast suunatakse teavet kriitiliselt analüüsima.

**Tehnoloogia ja innovatsioon.** Matemaatikakursuse lõimimise kaudu tehnoloogia ja loodusainetega tutvustatakse tehnoloogilisi protsesse ning modelleerimist. Tegevusi kavandades ja ellu viies ning lõpptulemusi hinnates teeb õpilane mõõtmisi ja arvutusi, kasutab õppimise ja oma töö tõhustamiseks IKT vahendeid. Matemaatikaõppes saab rakendada mitmesugust õpitarkvara.

**Loodusteadused ja tehnoloogia.** Ülesannete lahendamisel õpitakse kasutama tehnoloogilisi abivahendeid, mõistma matemaatika olulisust teaduse ja tehnoloogia arengus.

**Tervis ja ohutus.** Matemaatikaõpetuses saab lahendada ohutus- ja tervishoiuandmeid sisaldavaid ülesandeid (nt liikluskeskkonna, liiklejate ja sõidukite liikumisega seotud tekstülesanded, muud riskitegureid sisaldavate andmetega ülesanded ja graafikud).

**Väärtused ja kõlblus.** Matemaatika on jõukohane, kui õpilane arendab endas süstemaatilisust, järjekindlust, püsivust, täpsust, korrektsust ja kohusetunnet. Õpetaja eeskujul kujundavad õpilased tolerantset suhtumist erinevate võimete kaaslasse. Matemaatika õppimine ja õpetamine peab pakkuma õpilastele võimalikult palju positiivseid emotsioone.

## 7. ÕPPETEGEVUSE KAVANDAMINE JA KORRALDAMINE

Õppetegevust kavandades ja korraldades:

- 1) lähtutakse õppekava alusväärtustest, üldpädevustest, õppeaine õpetamise eesmärkidest, õppesisust ja oodatavatest õpitulemustest ning toetatakse lõimingat teiste õppeainete ja läbivate teemadega;
- 2) taotletakse, et õpilaste õpikoormus (sh kodutööde maht) on mõõdukas, jaotub õppeaasta jooksul ühtlaselt ning jätab neile piisavalt aega puhata ja huvitegevustega tegelda;

- 3) kasutatakse diferentseeritud õppeülesandeid, mille sisu ja raskusaste toetavad individualiseeritud käsitlust ning suurendavad õpimotivatsiooni;
- 4) rakendatakse info- ja kommunikatsioonitehnoloogial põhinevaid õpikeskkondi ning õppematerjale ja -vahendeid;
- 5) arendatakse õpilaste teadmisi, oskusi ja hoiakuid, seejuures on põhirõhk hoiakute kujundamisel;
- 6) kasutatakse mitmekülgset õppemeetodite valikut rõhuasetusega aktiivõppemeetoditel: iseseisev töö, vestlus, arutelu, diskussioon, paaritöö, projektõpe, rühmatöö;
- 7) luuakse võimalused koostada referaat, õpimapp ja uurimistö, sooritada praktilisi mõõtmistoid jne;
- 8) laiendatakse õpikeskkonda: arvutiklass, asutused, õueõpe jm.

## 8. HINDAMISE ALUSED

Jäned Koolis kasutatakse hindamisel kujundavat ja kokkuvõtvat hindamist. Kujundava hindamise puhul keskendutakse eelkõige õpilase arengu võrdlemisele tema varasemate saavutustega. Kokkuvõtval hindamisel võrreldakse õpilase saavutusi taotletavate õpitulemustega. I kooliastmes antakse õpitulemuste saavutatusele sõnalisihinnanguid, II ja IIIkooliastmes hinnatakse numbriliselt viiepallisüsteemis. Praktiliste tööde ja ülesannete puhul hinnatakse nii tulemust kui ka protsessi.

## 9. FÜÜSILINE ÕPIKESKKOND

Jäned Kool

1. korraldab õppe klassis, kus on tahvlile joonestamise vahendid.
2. võimaldab kasutada:
  - 1) klassiruumis taskuarvutite komplekti;
  - 2) tasandiliste ja ruumiliste kujundite komplekti;
  - 3) internetiühendusega sülearvutite või lauaarvutite komplekti igale õpilasele;
  - 4) esitlustehnikat seoste visualiseerimiseks.

## II MATEMAATIKA

1. MATEMAATIKA ÕPPE- JA KASVATUSEESMÄRGID I KOOLIASTMES

## 3. klassi lõpetaja:

- 1) saab aru õpitud reeglitest ning oskab neid rakendada;
- 2) loendab ümbritseva maailma esemeid ning liigitab ja võrdleb neid ühe-kahe tunnuse alusel;
- 3) loeb, mõistab ja selgitab eakohaseid matemaatilisi tekste;
- 4) kasutab suurusi mõõtes sobivaid abivahendeid ning mõõtühikuid;
- 5) märkab matemaatikaga seonduvat ümbritsevas elus ning kirjeldab seda arvude või geomeetriliste kujundite abil;
- 6) kasutab digitaalseid õppematerjale;
- 7) mõistab matemaatika olulisust, seost ümbritsevaga.

1. KLASS	
ÕPITULEMUSED	ÕPPESISU
<u>Arvutamine</u> Õpilane: 1) loeb, kirjutab, järjestab ja võrdleb naturaalarve 0–100; 2) loeb ja kirjutab järgarve; 3) liidab ja lahutab peast arve 100 piires, täiskümneid. 4) teab nelja aritmeetilise tehte liikmete ja tulemuste nimetusi; 5) leiab võrdustes puuduva arvu proovimise teel.	Arvud 0–100. Võrdus ja võrratus. Arvude võrdlemine ja järjestamine. Järgarvud. Paaris- ja paaritud arvud.  Arvude liitmine, lahutamine peast 100 piires. Liitmis-, lahutamistehte komponentide nimetused (liidetav, summa; vähendatav, vähendaja, vahe;). Peast arvutamise eeskirjad. Arvutiprogrammide kasutamine nõutavate arvutusoskuste harjutamiseks.
<u>Mõõtmine ja tekstülesanded</u> Õpilane: 1) kasutab mõõtes sobivaid mõõtühikuid, kirjeldab mõõtühikute suurust endale tuttavate suuruste kaudu; 2) hindab looduses kaugusi ning lahendab liiklusohutusülesandeid; 3) tunneb kella ja kalendrit ning seostab neid teadmisi oma elu tegevuste ja sündmustega; 4) teisendab pikkus-, massi- ja ajaühikuid (valdavalt ainult naaberühikuid); 5) arvutab nimega arvudega (lihtsamad juhud); 6) analüüsib ja lahendab iseseisvalt eri tüüpi ühetehtelisi tekstülesandeid ning hindab õpetaja abiga ülesande lahendamisel saadud tulemuse reaalsust; 7) koostab ühetehtelisi tekstülesandeid.	Pikkusühikud sentimeeter, meeter. Pikkusühikute seosed. Massiühik kilogramm. Ajaühikud minut, tund, ööpäev, nädal, kuu, aasta, sajand. Ajaühikute seosed. Kell ja kalender. Käibivad rahaühikud. Rahaühikute seosed. Mahuühik liiter. Nimega arvude liitmine. Tekstülesannete analüüsimine ja lahendamine. Tulemuste reaalsuse hindamine. Tekstülesannete koostamine. Arvutiprogrammide kasutamine ühikute teisendamise harjutamiseks.
<u>Geomeetrilised kujundid</u> Õpilane:	Punkt, sirge, kõverjoon, sirglõik.

<p>1) eristab lihtsamaid geomeetrilisi kujundeid (punkt, sirgjoon, kõverjoon, sirgloik, ring, kolmnurk, nelinurk, ruut, ristkülik, viisnurk, kuusnurk, kera, kuup, risttahukas, püramiid, silinder, koonus) ja nende põhilisi elemente;</p> <p>2) leiab ümbritsevast õppetundides käsitletud tasandilisi ja ruumilisi kujundeid;</p> <p>3) rühmitab geomeetrilisi kujundeid nende ühiste tunnuste alusel.</p> <p>4) mõõdab lõigu pikkuse ja joonestab etteantud pikkusega lõigu.</p>	<p>Kolmnurk ja nelinurk, nende tipud, küljed ja nurgad.</p> <p>Ruut ja ristkülik.</p> <p>Ring ja ringjoon.</p> <p>Kuup, risttahukas, kera, silinder, koonus, kolm- ja nelinurkne püramiid; nende põhilised elemendid (servad, tipud, tahud eristamise ja äratundmise tasemel).</p> <p>Geomeetrilised kujundid igapäevaelus.</p>
--	---

## 2. KLASS

ÕPITULEMUSED	ÕPPESISU
<p><u>Arvutamine</u> Õpilane:</p> <p>1) loeb, kirjutab, järjestab ja võrdleb naturaalarve 0–1000; esitab arvu üheliste, kümneliste, sajaliste ja tuhandeliste summana; loeb ja kirjutab järgarve;</p> <p>2) liidab ja lahutab peast arve 100 piires,</p> <p>3) tunneb korrutustabelit (korrutab ja jagab peast ühekohalise arvuga 20 piires);</p> <p>4) teab nelja aritmeetilise tehte liikmete ja tulemuste nimetusi;</p> <p>5) leiab võrdustes tähe arvvaartuse proovimise või analoogia põhjal.</p>	<p>Arvud 0–1000, nende esitus üheliste, kümneliste, sajaliste ja tuhandeliste summana. Võrdus ja võrratus. Arvude võrdlemine ja järjestamine. Järgarvud. Paaris- ja paaritud arvud.</p> <p>Arvude liitmine, lahutamine 100 piires, korrutamise ja jagamine peast 20 piires. Liitmis-, lahutamise-, korrutamise- ja jagamistehte komponentide nimetused (liidetav, summa; vähendatav, vähendaja, vahe; tegur, korrutis; jagatav, jagaja, jagatis). Liitmise ja lahutamise ning korrutamise ja jagamise vahelised seosed. Korrutamise seos liitmisega.</p> <p>Peast- ja kirjaliku arvutamise eeskirjad. Arvutiprogrammide kasutamine nõutavate arvutusoskuste harjutamiseks.</p>
<p><u>Mõõtmine ja tekstülesanded</u> Õpilane:</p> <p>1) kasutab mõõtes sobivaid mõõtühikuid, kirjeldab mõõtühikute suurust endale tuttavate suuruste kaudu;</p> <p>2) hindab looduses kaugusi ning lahendab liiklusohutusülesandeid;</p> <p>3) tunneb kella ja kalendrit ning seostab neid teadmisi oma elu tegevuste ja sündmustega;</p> <p>4) teisendab pikkus-, massi- ja ajaühikuid (valdavalt ainult naaberühikuid);</p> <p>5) arvutab nimega arvudega (lihtsamad juhud);</p> <p>6) analüüsib ja lahendab iseseisvalt eri tüüpi ühe- ja kahetehtelisi tekstülesandeid ning hindab õpetaja abiga ülesande lahendamisel saadud tulemuse reaalsust;</p> <p>7) koostab ühetehtelisi tekstülesandeid.</p>	<p>Pikkusühikud sentimeeter, detsimeeter, meeter, kilomeeter. Pikkusühikute seosed.</p> <p>Massiühikud gramm, kilogramm. Massiühikute seosed.</p> <p>Ajaühikud minut, tund, ööpäev, nädal, kuu, aasta, sajand. Ajaühikute seosed. Kell ja kalender.</p> <p>Käibivad rahaühikud. Rahaühikute seosed. Mahuühik liiter. Temperatuuriühik kraad. Termomeeter, selle skaala. Nimega arvude liitmine.</p> <p>Tekstülesannete analüüsimine ja lahendamine. Tulemuste reaalsuse hindamine. Tekstülesannete koostamine. Arvutiprogrammide kasutamine ühikute teisendamise harjutamiseks.</p>

<p><u>Geomeetrilised kujundid</u>                  Õpilane:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>eristab lihtsamaid geomeetrilisi kujundeid (punkt, sirge, lõik, ring, kolmnurk, nelinurk, ruut, ristkülik, viisnurk, kuusnurk, kera, kuup, risttahukas, püramiid, silinder, koonus) ja nende põhilisi elemente;</li> <li>leiab ümbritsevast õppetundides käsitletud tasandilisi ja ruumilisi kujundeid;</li> <li>rühmitab geomeetrilisi kujundeid nende ühiste tunnuste alusel;</li> <li>mõõdab lõigu pikkuse ja joonestab etteantud pikkusega lõigu;</li> <li>joonestab ristküliku ja ruudu;</li> <li>joonestab ringjoone.</li> </ol>	<p>Punkt, sirglõik, sirge. Lõigu pikkus. Antud pikkusega lõigu joonestamine.                  Kolmnurk ja nelinurk, nende tipud, küljed ja nurgad. Täisnurk. Ruut ja ristkülik.                  Ring ja ringjoon, keskpunkt ja raadius. Etteantud raadiusega ringjoone joonestamine.                  Kuup, risttahukas, kera, silinder, koonus, kolm- ja nelinurkne püramiid; nende põhilised elemendid (servad, tipud, tahud eristamise ja äratundmise tasemel). Geomeetrilised kujundid igapäevaelus.</p>
<p><b>3. KLASS</b></p>	
<p>ÕPITULEMUSED</p>	<p>ÕPPESISU</p>
<p><u>Arvutamine</u>                  Õpilane:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>loeb, kirjutab, järjestab ja võrdleb naturaalarve 0–10 000;</li> <li>esitab arvu üheliste, kümneliste, sajaliste ja tuhandeliste summana;</li> <li>loeb ja kirjutab järgarve;</li> <li>liidab ja lahutab peast arve 100 piires, kirjalikult 10 000 piires;</li> <li>valdab korrutustabelit (korrutab ja jagab peast ühekohalise arvuga 100 piires);</li> <li>teab nelja aritmeetilise tehte liikmete ja tulemuste nimetusi;</li> <li>leiab võrdustes tähe arvvaartuse proovimise või analoogia põhjal;</li> <li>määrab õige tehete järjekorra avaldises (sulud, korrutamine/jagamine, liitmine/lahutamine).</li> </ol>	<p>Arvud 0–10 000, nende esitus üheliste, kümneliste, sajaliste ja tuhandeliste summana. Võrdus ja võrratus. Arvude võrdlemine ja järjestamine. Järgarvud. Paaris- ja paaritud arvud.                  Arvude liitmine, lahutamine, korrutamine ja jagamine peast 100 piires. Liitmine ja lahutamine kirjalikult 10 000 piires. Liitmis-, lahutamise-, korrutamise- ja jagamistehte komponentide nimetused (liidetav, summa; vähendatav, vähendaja, vahe; tegur, korrutis; jagatav, jagaja, jagatis). Liitmise ja lahutamise ning korrutamise ja jagamise vahelised seosed. Korrutamise seos liitmisega.                  Peast- ja kirjaliku arvutamise eeskirjad. Täht arvu tähisena. Tähe arvvaartuse leidmine võrdustes. Arvutiprogrammide kasutamine nõutavate arvutusoskuste harjutamiseks.</p>
<p><u>Mõõtmine ja tekstülesanded</u>                  Õpilane:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>selgitab murdude <math>\frac{1}{2}</math>, <math>\frac{1}{3}</math>, <math>\frac{1}{4}</math> ja <math>\frac{1}{5}</math> tähendust, leiab nende murdude põhjal osa arvust;</li> <li>kasutab mõõtes sobivaid mõõtühikuid, kirjeldab mõõtühikute suurust endale tuttavate suuruste kaudu;</li> <li>hindab looduses kaugusi ning lahendab liiklusohutusülesandeid;</li> </ol>	<p>Pikkusühikud millimeeter, sentimeeter, detsimeeter, meeter, kilomeeter. Pikkusühikute seosed.                  Massiühikud gramm, kilogramm, tonn. Massiühikute seosed.                  Ajaühikud sekund, minut, tund, ööpäev, nädal, kuu, aasta, sajand. Ajaühikute seosed. Kell ja kalender.                  Käibivad rahaühikud. Rahaühikute seosed.                  Mahuühik liiter. Temperatuuriühik kraad.                  Termomeeter, selle skaala. Nimega arvude liitmine.</p>

<p>4) tunneb kella ja kalendrit ning seostab neid teadmisi oma elu tegevuste ja sündmustega;</p> <p>5) teisendab pikkus-, massi- ja ajaühikuid (valdavalt ainult naaberühikuid);</p> <p>6) arvutab nimega arvudega (lihtsamad juhud);</p> <p>7) analüüsib ja lahendab iseseisvalt eri tüüpi ühe- ja kahetehtelisi tekstülesandeid ning hindab õpetaja abiga ülesande lahendamisel saadud tulemuse reaalsust;</p> <p>8) koostab ühetehtelisi tekstülesandeid.</p>	<p>Tekstülesannete analüüsimine ja lahendamine. Tulemuste reaalsuse hindamine. Tekstülesannete koostamine. Arvutiprogrammide kasutamine ühikute teisendamise harjutamiseks.</p>
<p><u>Geomeetrilised kujundid</u> Õpilane:</p> <p>1) eristab lihtsamaid geomeetrilisi kujundeid (punkt, sirge, lõik, ring, kolmnurk, nelinurk, ruut, ristkülik, viisnurk, kuusnurk, kera, kuup, risttahukas, püramiid, silinder, koonus) ja nende põhilisi elemente;</p> <p>2) leiab ümbritsevast õppetundides käsitletud tasandilisi ja ruumilisi kujundeid;</p> <p>3) rühmitab geomeetrilisi kujundeid nende ühiste tunnuste alusel;</p> <p>4) mõõdab lõigu pikkuse ja joonestab etteantud pikkusega lõigu;</p> <p>5) joonestab ristküliku ja ruudu;</p> <p>6) joonestab võrdkülgse kolmnurga ning ringjoone;</p> <p>7) mõõdab õpitud hulknurkade külgede pikkused ja arvutab nende ümbermõõdu;</p> <p>8) arvutab murdjoone pikkuse.</p>	<p>Punkt, sirglõik, sirge. Lõigu pikkus. Antud pikkusega lõigu joonestamine. Murdjoon, selle pikkus.</p> <p>Kolmnurk ja nelinurk, nende tipud, küljed ja nurgad. Täisnurk. Ruut ja ristkülik. Võrdkülgne kolmnurk ning selle joonestamine joonlaua ja sirkliga.</p> <p>Ring ja ringjoon, keskpunkt ja raadius. Etteantud raadiusega ringjoone joonestamine.</p> <p>Kuup, risttahukas, kera, silinder, koonus, kolm- ja nelinurkne püramiid; nende põhilised elemendid (servad, tipud, tahud eristamise ja äratundmise tasemel). Geomeetrilised kujundid igapäevaelus.</p>
<p><b>3. MATEMAATIKA ÕPPE- JA KASVATUSEESMÄRGID II KOOLIASTMES</b></p>	
<p>6. klassi lõpetaja:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) kasutab erinevaid matemaatilise info esitamise viise ning oskab üle minna ühelt esitusviisilt teisele;</li> <li>2) liigitab objekte ja nähtusi ning analüüsib ja kirjeldab neid mitme tunnuse järgi;</li> <li>3) tunneb probleemülesande lahendamise üldist skeemi;</li> <li>4) teab, et ülesannetel võib olla erinevaid lahendusteid, ja valib neist endale sobiva;</li> <li>5) põhjendab oma mõttekäike ja kontrollib nende õigsust;</li> <li>6) kasutab arvutusvahendeid arvutamiseks ja tulemuste kontrollimiseks;</li> <li>7) kasutab enda jaoks sobivaid õpimeetodeid, vajaduse korral otsib abi ja infot erinevatest teabeallikatest.</li> </ol>	
<p><b>4. KLASS</b></p>	
<p>ÕPITULEMUSED</p>	<p>ÕPPESISU</p>

<p><u>Arvutamine</u> Õpilane:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) loeb, kirjutab, järjestab ja võrdleb naturaalarve (kuni miljonini).</li> <li>2) tunneb tehete omadusi ning tehete liikmete ja tulemuste seoseid;</li> <li>3) kirjutab naturaalarve järkarvude summana, arvutab peast ja kirjalikult rakendab tehete järjekorda;</li> <li>4) sõnastab ja kasutab jaguvustunnuseid (2-, 3-, 5-, 9- ja 10-ga);</li> <li>5) eristab paaris- ja paarituid arve;</li> <li>6) ümardab arvu etteantud täpsuseni;</li> <li>7) kasutab digitaalseid õppematerjale ja arvutiprogramme nii õpetaja juhendusel kui ka iseseisvalt.</li> </ol>	<p>Naturaalarvud 0–1 000 000 000 ja nende esitus (järguühikud, järkarvud). Paaris- ja paaritud arvud. Alg- ja kordarvud. Jaguvustunnused (2-, 3-, 5-, 9- ja 10-ga). Naturaalarvu vastandarv ja pöördarv. Täisarvud. Arvu absoluutväärtus. Ümardamine ja võrdlemine. Rooma numbrite lugemine ja kirjutamine. Arvutiprogrammide kasutamine nõutavate oskuste harjutamiseks</p>
<p><u>Andmed ja algebra</u> Õpilane:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) lihtsustab ühe muutujaga avaldise ning arvutab tähtavaldisi väärtuse;</li> <li>2) leiab antud arvude seast võrrandi lahendi, lahendab lihtsamaid võrrandeid;</li> <li>3) loeb andmeid tulp- ja sektor-diagrammilt.</li> </ol>	<p>Arv- ja tähtavaldis. Tähtavaldisi väärtuse arvutamine. Diagrammid (tulp-, sirglõik- ja sektordiagramm). Infotehnoloogiliste vahendite kasutamine nõutavate oskuste harjutamiseks.</p>
<p><u>Geomeetrilised kujundid ja mõõtmine</u> Õpilane:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) teab ning teisendab pikkus-, pindala-, ruumala- ja ajaühikuid;</li> <li>2) teab plaanimõõdu tähendust ja kasutab seda ülesandeid lahendades;</li> <li>3) joonestab ning tähistab punkti, sirge, kiire, lõigu, murdjoone, ruudu, ristküliku, kolmnurga, ringi;</li> <li>4) toob näiteid õpitud geomeetriliste kujundite kohta arhitektuurist ja kujutavas kunstist, kasutades IKT võimalusi (internetiotsing, pildistamine).</li> </ol>	<p>Lihtsamad geomeetrilised kujundid (punkt, sirge, lõik, kiir, murdjoon, nurk). Kolmnurk ja selle elemendid. Kolmnurkade liigitamine, joonestamine.</p>
<b>5. KLASS</b>	
<b>ÕPITULEMUSED</b>	<b>ÕPPESISU</b>
<p><u>Arvutamine</u> Õpilane:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) loeb, kirjutab, järjestab ja võrdleb naturaalarve (kuni miljardini);</li> <li>2) tunneb tehete omadusi ning tehete liikmete ja tulemuste seoseid;</li> <li>3) kirjutab naturaalarve järkarvude summana, arvutab peast ja kirjalikult</li> </ol>	<p>Naturaalarvud 0–1 000 000 000 ja nende esitus (järguühikud, järkarvud). Paaris- ja paaritud arvud. Alg- ja kordarvud. Jaguvustunnused (2-, 3-, 5-, 9- ja 10-ga). Neli põhitehet naturaalarvudega kuni miljardini. Kümnenmurd. Neli põhitehet täisarvude ja positiivsete ratsionaalarvude vallas. Ümardamine ja võrdlemine. Rooma numbrite lugemine ja kirjutamine.</p>

<p>naturaalarvudega, rakendab tehete järjekorda;</p> <p>4) sõnastab ja kasutab jaguvustunnuseid (2-, 3-, 5-, 9- ja 10-ga);</p> <p>5) eristab paaris- ja paarituid arve;</p> <p>6) ümardab arvu etteantud täpsuseni;</p> <p>7) leiab arvu ruudu, kuubi;</p> <p>8) tunneb harilikku ja kümnendmurdu ning kujutab neid arvkiirel, kujutab joonisel harilikku murdu osana tervikust;</p> <p>9) kasutab digitaalseid õppematerjale ja arvutiprogramme nii õpetaja juhendusel kui ka iseseisvalt.</p>	<p>Arvutiprogrammide kasutamine nõutavate oskuste harjutamiseks</p>
<p><u>Andmed ja algebra</u> Õpilane:</p> <p>1) lahendab ja koostab mitmetehtelisi tekstülesandeid ning kontrollib ja hindab tulemust;</p> <p>2) leiab antud arvude seast võrrandi lahendi, lahendab lihtsamaid võrrandeid;</p> <p>3) kogub lihtsa andmestiku, koostab sagedustabeli ning arvutab aritmeetilise keskmise;</p> <p>4) illustreerib arvandmestikku tulp- ja sirglõikdiagrammiga;</p> <p>5) loeb andmeid tulp- ja sektordiagrammilt.</p>	<p>Arv- ja tähtvaldis. Tähtvaldise väärtuse arvutamine. Valemi. Võrrandi. Arvandmete kogumine ja korrastamine. Skaala. Sagedustabel. Diagrammid (tulp-, sirglõik- ja sektordiagramm). Aritmeetiline keskmine.</p> <p>Infotehnoloogiliste vahendite kasutamine nõutavate oskuste harjutamiseks.</p>
<p><u>Geomeetrilised kujundid ja mõõtmine</u> Õpilane:</p> <p>1) teab ning teiseb pikkus-, pindala-, ruumala- ja ajaühikuid;</p> <p>2) joonestab ning tähistab punkti, sirge, kiire, lõigu, murdjoone, ristuvad, lõikuvad ja paralleelsed sirged, ruudu, ristküliku, kolmnurga, ringi;</p> <p>3) joonestab, liigitab ja mõõdab nurki (täisnurk, teravnurk, nürinurk, sirgnurk, kõrvunurgad, tippnurgad);</p> <p>4) toob näiteid õpitud geomeetriliste kujundite kohta arhitektuurist ja kujutavas kunstist, kasutades IKT võimalusi (internetiotsing, pildistamine);</p> <p>5) arvutab kuubi ning risttahuka pindala ja ruumala.</p>	<p>Lihtsamad geomeetrilised kujundid (punkt, sirge, lõik, kiir, murdjoon, nurk).</p> <p>Nurkade võrdlemine, mõõtmine, liigitamine. Plaanimõõt. Sirgete lõikumine, ristumine, paralleelsus. Kõrvunurgad ja tippnurgad. Kolmnurk ja selle elemendid..</p> <p>Ruumilised kujundid (kuup ja risttahukas).</p>
<p><b>6. KLASS</b></p>	
<p>ÕPITULEMUSED</p>	<p>ÕPPESISU</p>
<p><u>Arvutamine</u> Õpilane:</p>	<p>Naturaalarvud 0–1 000 000 000 ja nende esitus (järguühikud, järkarvud). Paaris- ja paaritud arvud. Alg- ja kordarvud. Jaguvustunnused (2-, 3-, 5-, 9-</p>

<ol style="list-style-type: none"> <li>1) loeb, kirjutab, järjestab ja võrdleb naturaalarve (kuni miljardini), täisarve ning positiivseid ratsionaalarve;</li> <li>2) tunneb tehete omadusi ning tehete liikmete ja tulemuste seoseid;</li> <li>3) kirjutab naturaalarve järkarvude summana, arvutab peast ja kirjalikult täisarvude ning positiivsete ratsionaalarvudega, rakendab tehete järjekorda;</li> <li>4) sõnastab ja kasutab jaguvustunnuseid (2-, 3-, 5-, 9- ja 10-ga);</li> <li>5) eristab paaris- ja paarituid arve;</li> <li>6) kasutab harilike murdudega tehteid sooritades ühiskordse ja ühisteguri leidmist;</li> <li>7) ümardab arvu etteantud täpsuseni;</li> <li>8) leiab arvu ruudu, kuubi, vastandarvu, pöördarvu ja absoluutväärtuse;</li> <li>9) tunneb harilikku ja kümnendmurdu ning kujutab neid arvkiirel, kujutab joonisel harilikku murdu osana tervikust;</li> <li>10) teisendab hariliku murru kümnendmurruks, lõpliku kümnendmuru harilikuks murruks ning leiab hariliku murru kümnendlähendi;</li> <li>11) kasutab digitaalseid õppematerjale ja arvutiprogramme nii õpetaja juhendusel kui ka iseseisvalt.</li> </ol>	<p>ja 10-ga). Naturaalarvu vastandarv ja pöördarv. Täisarvud. Arvu absoluutväärtus. Harilik ja kümnendmurdu ning nende teisendamine. Neli põhitehet täisarvude ja positiivsete ratsionaalarvude vallas. Ümardamine ja võrdlemine. Rooma numbrite lugemine ja kirjutamine.</p> <p>Arvutiprogrammide kasutamine nõutavate oskuste harjutamiseks</p>
<p><u>Andmed ja algebra</u> Õpilane:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) tunneb protsendi mõistet ja leiab osa tervikust;</li> <li>2) lahendab ja koostab mitmetehtelisi tekstülesandeid ning kontrollib ja hindab tulemust;</li> <li>3) joonestab koordinaatteljestiku, märgib sinna punkti etteantud koordinaatide järgi, loeb teljestikus asuva punkti koordinaate;</li> <li>4) loeb ja joonistab temperatuuri ning liikumise graafikut;</li> <li>5) lihtsustab ühe muutujaga avaldise ning arvutab tähtavaldise väärtuse;</li> <li>6) leiab antud arvude seast võrrandi lahendi, lahendab lihtsamaid võrrandeid;</li> <li>7) kogub lihtsa andmestiku, koostab sagedustabeli ning arvutab aritmeetilise keskmise;</li> <li>8) illustreerib arvandmestikku tulp- ja sirglõikdiagrammiga;</li> </ol>	<p>Protsent, osa leidmine tervikust.</p> <p>Koordinaatteljestik, temperatuuri ja liikumise graafik. Kiirus.</p> <p>Arv- ja tähtavaldis. Tähtavaldise väärtuse arvutamine. Valem. Võrrand. Arvandmete kogumine ja korrastamine. Skaala. Sagedustabel. Diagrammid (tulp-, sirglõik- ja sektordiagramm).</p> <p>Aritmeetiline keskmine.</p> <p>Infotehnoloogiliste vahendite kasutamine nõutavate oskuste harjutamiseks.</p>

9) loeb andmeid tulp- ja sektordiagrammilt.	
<p><u>Geomeetrilised kujundid ja mõõtmine</u>                  Õpilane:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) teab ning teisendab pikkus-, pindala-, ruumala- ja ajaühikuid;</li> <li>2) teab plaanimõõdu tähendust ja kasutab seda ülesandeid lahendades;</li> <li>3) joonestab ning tähistab punkti, sirge, kiire, lõigu, murdjoone, ristuvad, lõikuvad ja paralleelsed sirged, ruudu, ristküliku, kolmnurga, ringi;</li> <li>4) joonestab, liigitab ja mõõdab nurki (täisnurk, teravnurk, nürinurk, sirgnurk, kõrvunurgad, tippnurgad);</li> <li>5) konstrueerib sirkli ja joonlauaga lõigu keskristsirge, nurgapoolitaja ning sirge suhtes sümmeetrilisi kujundeid;</li> <li>6) toob näiteid õpitud geomeetriliste kujundite ning sümmeetria kohta arhitektuurist ja kujutavas kunstist, kasutades IKT võimalusi (internetiotsing, pildistamine);</li> <li>7) rakendab ülesandeid lahendades kolmnurga sisenurkade summat;</li> <li>8) liigitab kolmnurki külgede ja nurkade järgi, joonestab kolmnurga kõrgused ning arvutab kolmnurga pindala;</li> <li>9) arvutab ringjoone pikkuse ja ringi pindala;</li> <li>10) arvutab kuubi ning risttahuka pindala ja ruumala.</li> </ol>	<p>Lihtsamad geomeetrilised kujundid (punkt, sirge, lõik, kiir, murdjoon, nurk).                  Nurkade võrdlemine, mõõtmine, liigitamine. Plaanimõõt. Sirgete lõikumine, ristumine, paralleelsus. Kõrvunurgad ja tippnurgad. Sümmeetria sirge suhtes. Lõigu keskristsirge ja nurgapoolitaja.                  Kolmnurk ja selle elemendid. Kolmnurkade liigitamine, joonestamine ja võrdsuse tunnused. Kolmnurga pindala leidmine aluse ja kõrguse abil. Ringjoon, selle pikkus. Ring, selle pindala.                  Ruumilised kujundid (kuup ja risttahukas).</p>
<b>4. MATEMAATIKA ÕPPE- JA KASVATUSEESMÄRGID III KOOLIASTMES</b>	
<p>9. klassi lõpetaja:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) koostab ja rakendab eri eluvaldkondade ülesandeid lahendades sobivaid matemaatilisi mudeleid;</li> <li>2) püstitab hüpoteese ja kontrollib neid, üldistab ning arutleb loogiliselt, põhjendab väiteid;</li> <li>3) kasutab matemaatiliste seoste uurimisel arvutiprogramme ja muid abivahendeid;</li> <li>4) näeb seoseid erinevate matemaatiliste mõistete vahel ning loob neist süsteemi;</li> <li>5) hindab oma matemaatilisi teadmisi ja oskusi ning arvestab neid edasist tegevust kavandades.</li> </ol>	
<b>7. KLASS</b>	
<b>ÕPITULEMUSED</b>	<b>ÕPPESISU</b>
<p><u>Arvutamine ja andmed</u>                  Õpilane:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) liidab, lahutab, korrutab, jagab ja astendab naturaalarvulise astendajaga ratsionaalarve peast, kirjalikult ja</li> </ol>	<p>Arvutamine ratsionaalarvudega. Arvu 10 astmed (ka negatiivne täisarvuline astendaja). Arvu standardkuju. Naturaalarvulise astendajaga aste. Arvutiprogrammide kasutamine nõutavate oskuste harjutamiseks.</p>

<p>taskuarvutiga ning rakendab tehete järjekorda;</p> <p>2) kirjutab suuri ja väikseid arve standardkujul;</p> <p>3) ümardab arve etteantud täpsuseni;</p> <p>4) selgitab naturaalarvulise astendajaga astendamise tähendust ning kasutab astendamisreegleid;</p>	
<p><u>Protsent</u></p> <p>Õpilane:</p> <p>1) leiab terviku protsentides antud osamäära järgi;</p> <p>2) väljendab murruna antud osa protsentides;</p> <p>3) leiab, mitu protsenti moodustab üks arv teisest;</p> <p>4) määrab suuruse kasvamist ja kahanemist protsentides;</p> <p>5) tõlgendab igapäevaelus ja teistes õppeainetes ette tulevaid protsentides väljendatavaid suurusi, sealhulgas laenudega (ainult lihtintress) seotud kulutusi ja ohte;</p> <p>6) arutleb maksude olulisuse üle ühiskonnas.</p>	<p>Protsendi mõiste ja osa leidmine tervikust (kordavalt). Promilli mõiste. Terviku leidmine protsendi järgi. Jagatise väljendamine protsentides. Protsendipunkt. Kasvamise ja kahanemise väljendamine protsentides. Protsentides muutuse eristamine muutusest protsendipunktides. Arvutiprogrammide kasutamine nõutavate oskuste harjutamiseks.</p>

<p><u>Algebra</u> Õpilane:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) korrastab üksliikmeid, liidab, lahutab ning korrutab üksliikmeid ning jagab üksliikmeid</li> <li>2) lahendab võrrandi põhiomadusi kasutades lineaar- ja võrdekujulisi võrrandeid;</li> <li>3) lahendab tekstülesandeid võrrandite abil.</li> </ol>	<p>Üksliige. Tehted üksliikmetega. Võrrandi põhiomadused. Lineaarvõrrand.. Võrdekujuline võrrand. Võrdeline jaotamine. Arvutiprogrammide kasutamine võrrandite lahendamisel. Tekstülesannete lahendamine võrrandite abil.</p>
<p><u>Funktsioonid</u> Õpilane:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) selgitab eluliste näidete põhjal võrdelise sõltuvuse tähendust;</li> <li>2) joonestab valemi järgi funktsiooni graafiku (nii käsitsi kui ka arvutiprogrammiga) ning loeb graafikult funktsiooni ja argumendi väärtusi;</li> <li>3) selgitab (arvutiga tehtud dünaamilisi jooniseid kasutades) funktsiooni graafiku asendi ja kuju sõltuvust funktsiooni avaldises olevatest kordajatest;</li> </ol>	<p>Muutuv suurus, funktsioon. Võrdeline ja pöördvõrdeline sõltuvus. Praktiline töö: võrdelise ja pöördvõrdelise seose määramine (nt liikumisel teepikkus, ajavahemik, kiirus). Lineaarfunktsioon.</p>
<p><u>Geomeetria</u> Õpilane:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) joonestab ja konstrueerib (käsitsi ja arvutiga) tasandilisi kujundeid etteantud elementide järgi;</li> <li>2) arvutab kujundite joonelemendid, ümbermõõdu, pindala ja ruumala;</li> <li>3) teab kujundeid;</li> <li>4) kirjeldab kujundite omadusi ning klassifitseerib kujundeid ühiste omaduste põhjal;</li> <li>5) lahendab geomeetrilise sisuga probleemülesandeid;</li> <li>6) kasutab seaduspärasusi avastades ja hüpoteese püstitades infotehnoloogilisi vahendeid.</li> </ol>	<p>Hulknurgad (kolmnurk, rööpkülik, trapets, korrapärase hulknurk), nende ümbermõõt ja pindala. Ring ja ringjoon. Ruumilised kujundid (püströöptahukas, püstprisma), nende pindala ja ruumala.</p>

**8. KLASS**

ÕPITULEMUSED	ÕPPESISU
<p><u>Arvutamine ja andmed</u> Õpilane:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) moodustab reaalse andmete põhjal statistilise kogumi, korrastab seda, moodustab sageduste ja suhteliste sageduste tabeli ning iseloomustab statistilist kogumit aritmeetilise keskmise järgi;</li> <li>2) selgitab tõenäosuse tähendust ja arvutab lihtsamatel juhtudel sündmuse tõenäosuse.</li> </ol>	<p>Statistiline kogum ja selle karakteristikud (sagedus, suhteline sagedus, aritmeetiline keskmine). Tõenäosuse mõiste. Arvutiprogrammide kasutamine nõutavate oskuste harjutamiseks.</p>

<p><u>Algebra</u> Õpilane:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) korrastab üks- ja hulkliikmeid, liidab, lahutab ning korrutab üks- ja hulkliikmeid ning jagab üksliikmeid ja hulkliiget üksliikmega;</li> <li>2) tegurdab hulkliikmeid (toob sulgude ette, kasutab abivalemeid, tegurdab ruutkolmliiget);</li> <li>3) lahendab lineaarvõrrandisüsteeme;</li> <li>4) lahendab tekstülesandeid võrrandite ja võrrandisüsteemide abil.</li> </ol>	<p>Üksliige ja hulkliige. Tehted üksliikmete ja hulkliikmetega. Ruutude vahe, summa ruudu ja vahe ruudu valemid. Võrrandi põhiomadused. Lineaarvõrrand. Lineaarvõrrandisüsteem. Arvutiprogrammide kasutamine võrrandite ja lineaarvõrrandisüsteemide lahendamisel. Tekstülesannete lahendamine võrrandite ja võrrandisüsteemide abil.</p>
<p><u>Geomeetria</u> Õpilane:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) joonestab ja konstrueerib (käsitsi ja arvutiga) tasandilisi kujundeid etteantud elementide järgi;</li> <li>2) arvutab kujundite joonelemendid, ümbermõõdu, pindala ja ruumala;</li> <li>3) teab kujundeid, kolmnurga ja trapetsi kesklõiku, kolmnurga mediaani, kolmnurga ümber- ja siseringjoont ning kesk- ja piirdenurka;</li> <li>4) kirjeldab kujundite omadusi ning klassifitseerib kujundeid ühiste omaduste põhjal;</li> <li>5) eristab teoreemi, eeldust, väidet ja tõestust, selgitab mõne teoreemi tõestuskäiku;</li> <li>6) lahendab geomeetrilise sisuga probleemülesandeid;</li> <li>7) kasutab probleemülesandeid lahendades kolmnurkade sarnasust;</li> <li>8) kasutab seaduspärasusi avastades ja hüpoteese püstitades infotehnoloogilisi vahendeid.</li> </ol>	<p>Definitsioon, teoreem, eeldus, väide, tõestus. Hulknurgad (kolmnurk, rööpkülik, trapets, korrapärase hulknurk), nende ümbermõõt ja pindala. Ring ja ringjoon. Kesknurk. Piirdenurk. Kolmnurga ning korrapärase hulknurga sise- ja ümberringjoon. Sirgete paralleelsuse tunnused. Kolmnurga ja trapetsi kesklõik. Kolmnurga mediaan ja raskuskese. Kolmnurkade sarnasuse tunnused. Maa-alade plaanistamine. Ruumilised kujundid (püströöptahukas, püstprisma), nende pindala ja ruumala.</p>

**9. KLASS**

ÕPITULEMUSED	ÕPPESISU
<p><u>Arvutamine ja andmed</u> Õpilane:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) liidab, lahutab, korrutab, jagab ja astendab naturaalarvulise astendajaga ratsionaalarve peast, kirjalikult ja taskuarvutiga ning rakendab tehete järjekorda;</li> <li>2) kirjutab suuri ja väikseid arve standardkujul;</li> <li>3) ümardab arve etteantud täpsuseni; selgitab naturaalarvulise astendajaga</li> </ol>	<p>Arvutamine ratsionaalarvudega. Arvu 10 astmed (ka negatiivne täisarvuline astendaja). Arvu standardkuju. Naturaalarvulise astendajaga aste. Arvu ruutjuur. Statistiline kogum ja selle karakteristikud (sagedus, suhteline sagedus, aritmeetiline keskmine). Tõenäosuse mõiste. Arvutiprogrammide kasutamine nõutavate oskuste harjutamiseks.</p>

<p>astendamise tähendust ning kasutab astendamisreegleid;</p> <p>4) selgitab arvu ruutjuure tähendust ja leiab peast või taskuarvutil ruutjuure;</p> <p>5) moodustab reaalse andmete põhjal statistilise kogumi, korrastab seda, moodustab sageduste ja suhteliste sageduste tabeli ning iseloomustab statistilist kogumit aritmeetilise keskmise järgi;</p> <p>6) selgitab tõenäosuse tähendust ja arvutab lihtsamatel juhtudel sündmuse tõenäosuse.</p>	
---	--

<p><u>Algebra</u> Õpilane:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) korrastab üks- ja hulkliikmeid, liidab, lahutab ning korrutab üks- ja hulkliikmeid ning jagab üksliikmeid ja hulkliiget üksliikmega;</li> <li>2) tegurdab hulkliikmeid (toob sulgude ette, kasutab abivalemeid, tegurdab ruutkolmliiget);</li> <li>3) taandab ja laiendab algebralist murdu ning liidab, lahutab, korrutab ja jagab algebralisi murde;</li> <li>4) lihtsustab kahetehtelisi ratsionaalavaldisi;</li> <li>5) lahendab võrrandi põhiomadusi kasutades lineaar- ja võrdekujulisi võrrandeid;</li> <li>6) lahendab lineaarvõrrandisüsteeme;</li> <li>7) lahendab täielikke ja mittetäielikke ruutvõrrandeid;</li> <li>8) lahendab tekstülesandeid võrrandite ja võrrandisüsteemide abil.</li> </ol>	<p>Üksliige ja hulkliige. Tehted üksliikmete ja hulkliikmetega. Ruutude vahe, summa ruudu ja vahe ruudu valemid. Võrrandi põhiomadused. Lineaarvõrrand. Lineaarvõrrandisüsteem. Täielik ja mittetäielik ruutvõrrand. Võrdekujuline võrrand. Võrdeline jaotamine. Arvutiprogrammide kasutamine võrrandite ja lineaarvõrrandisüsteemide lahendamisel. Algebraline murd. Tehted algebraliste murdudega. Tekstülesannete lahendamine võrrandite ja võrrandisüsteemide abil.</p>
<p><u>Funktsioonid</u> Õpilane:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) selgitab eluliste näidete põhjal võrdelise sõltuvuse tähendust;</li> <li>2) joonestab valemi järgi funktsiooni graafiku (nii käsitsi kui ka arvutiprogrammiga) ning loeb graafikult funktsiooni ja argumendi väärtusi;</li> <li>3) selgitab (arvutiga tehtud dünaamilisi jooniseid kasutades) funktsiooni graafiku asendi ja kuju sõltuvust funktsiooni avaldises olevatest kordajatest (ruutfunktsiooni korral ainult ruutliikme kordajast ja vabaliikmest);</li> <li>4) selgitab nullkohtade tähendust ning leiab nullkohad graafikult ja valemist;</li> <li>5) loeb jooniselt parabooli haripunkti ja arvutab parabooli haripunkti koordinaadid.</li> </ol>	<p>Muutuv suurus, funktsioon. Võrdeline ja pöördvõrdeline sõltuvus. Praktiline töö: võrdelise ja pöördvõrdelise seose määramine (nt liikumisel teepikkus, ajavahemik, kiirus). Lineaarfunktsioon. Ruutfunktsioon.</p>

<p><u>Geomeetria</u> Õpilane:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) joonestab ja konstrueerib (käsitsi ja arvutiga) tasandilisi kujundeid etteantud elementide järgi;</li> <li>2) arvutab kujundite joonelemendid, übermõõdu, pindala ja ruumala;</li> <li>3) teab kujundeid, kolmnurga ja trapetsi kesklõiku, kolmnurga mediaani, kolmnurga ümber- ja siseringjoont ning kesk- ja piirdenurka;</li> <li>4) kirjeldab kujundite omadusi ning klassifitseerib kujundeid ühiste omaduste põhjal;</li> <li>5) eristab teoreemi, eeldust, väidet ja tõestust, selgitab mõne teoreemi tõestuskäiku;</li> <li>6) lahendab geomeetrilise sisuga probleemülesandeid;</li> <li>7) leiab täisnurkse kolmnurga joonelemendid;</li> <li>8) kasutab probleemülesandeid lahendades kolmnurkade ja hulknurkade sarnasust;</li> <li>9) kasutab seaduspärasusi avastades ja hüpoteese püstitades infotehnoloogilisi vahendeid.</li> </ol>	<p>Definitsioon, teoreem, eeldus, väide, tõestus. Hulknurgad (kolmnurk, rööpkülik, trapets, korrapärane hulknurk), nende übermõõd ja pindala. Ring ja ringjoon. Kesknurk. Piirdenurk, Thalese teoreem. Ringjoone puutuja. Kolmnurga ning korrapärase hulknurga sise- ja überringjoon. Sirgete paralleelsuse tunnused. Kolmnurga ja trapetsi kesklõik. Kolmnurga mediaan ja raskuskese. Kolmnurkade sarnasuse tunnused. Hulknurkade sarnasus. Maa-alade plaanistamine. Pythagorase teoreem. Teravnurga trigonomeetrilised funktsioonid. Ruumilised kujundid (püströöptahukas, püstprisma, püramiid, silinder, koonus, kera), nende pindala ja ruumala.</p>
--	---